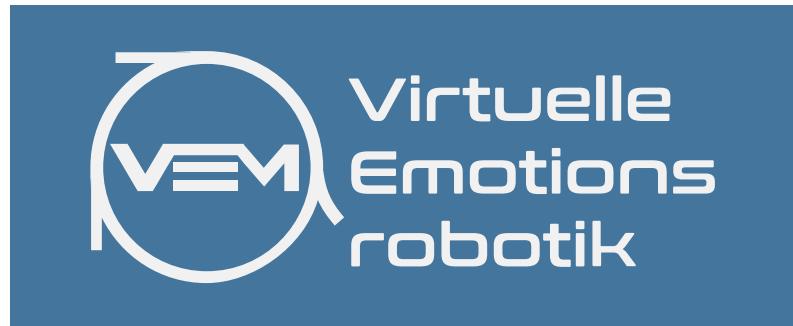


Plataforma de material educativo constituir una unidad de desarrollo



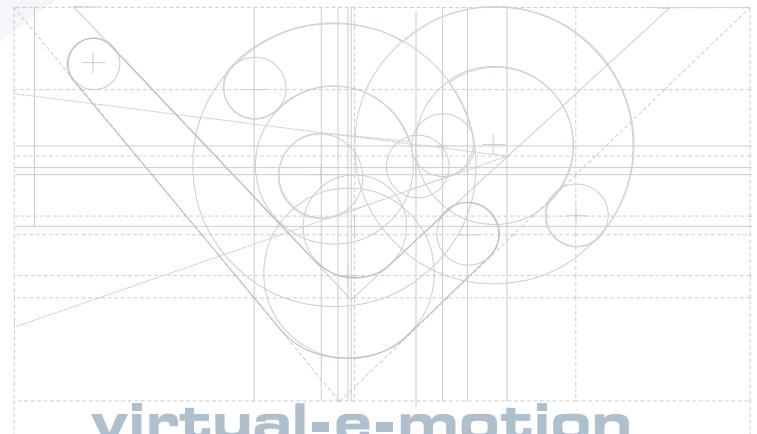
Colegio Interesado

Elaborado por:

Alfredo Chamochumbi García de la Arena
Consultor de proyectos



<https://www.linkedin.com/in/iachamo/>



Lima, Perú, Enero 2025

Visión

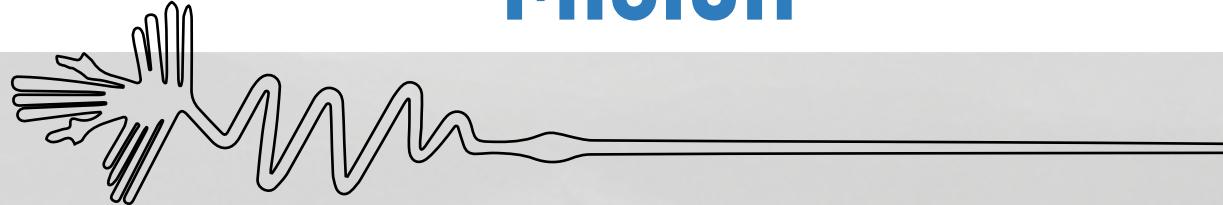
Hacer realidad un sueño educativo

En el proceso de aprendizaje y desarrollo de conocimientos es muy importante potenciar las habilidades de los estudiantes, aplicando STEAM tempranamente, de una manera entretenida y práctica.

Visión

- Crear una unidad de desarrollo y constituir un equipo de proyecto primer semestre.
- Desarrollo de material didáctico con enfoque individual de kits diferentes por bimestre.
- Desarrollo de material didáctico con enfoque grupal de kits diferentes por bimestre.
- Exposición bimestral de los materiales desarrollados progresivamente.
- Desarrollo de prototipos básicos de máquinas, vehículos y estructuras para la construcción de una mini ciudad durante el segundo semestre escolar.
- Desarrollo de prototipos básicos basados en los materiales previos modificándolos para edificar una conceptual ciudad del futuro, hacia el final del último semestre escolar.

Misión



Uniendo los puntos.

**Facilitar y difundir innovación y tecnología,
orientado en el camino de la investigación científica,
basado en el constructivismo y los juegos. Utilizando,
materiales, mecanismos, componentes electrónicos y
mucho sentido común para desarrollar competencias
extraordinarias de manera clara, sencilla e inclusiva.**

Misión

OBJETIVOS DE ALTO NIVEL

01

Crear una unidad de desarrollo de materiales didácticos, constituir un equipo de proyecto multidisciplinario y producir e incorporar estos materiales en todas las áreas educativas en beneficio de los alumnos del colegio.

02

Desarrollo con enfoque Individual
Instrumento / Artefacto Vehículo Estructura
herramienta

03

Desarrollo con enfoque Grupal
Historia y pasado Utilería para obra de teatro Retablos personalizados Maqueta
pasado ancestral

04

Exposición al público

Prestigio

Feria

Juegos Florales

Evento Tématico

05

Desarrollar

Comunidad

Máquinas, vehículos y estructuras para la construcción de una mini ciudad, con todos los integrantes del aula, quienes tendrán un rol y responsabilidad diferente.

06

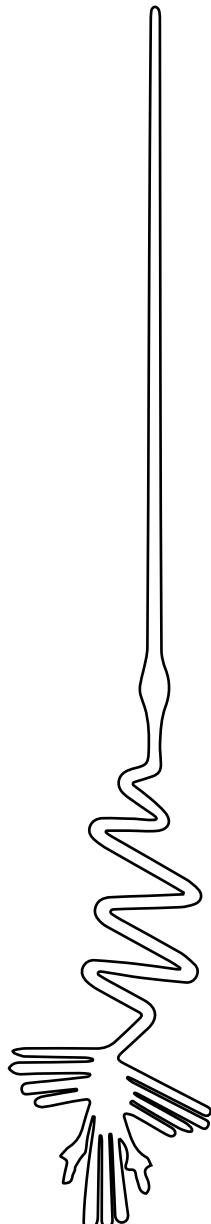
Desarrollar

Sociedad

Construir una ciudad del futuro, con todos los integrantes del aula, quienes tendrán un rol y responsabilidad diferente.

Acta de constitución

**Información del proyecto,
resumen ejecutivo, patrocinio,
propositos, justificaciones,
requerimientos, interesados,
riesgos, plazos estimados,
niveles de autoridad.**



Recursos Clave

- Constitución del equipo de proyecto
- Establecimiento de objetivos del proyecto
- Tiempos
- Asignación de área de trabajo
- Asignación de equipos y materiales.
- Plan de trabajo.
- Desarrollo de materiales.
- Piloto y puesta en marcha.

Cadena de valor

Personal

Directivos, Especialistas, Docentes

Organización

Unidades de gestión escolar, PPFF.

Tecnología

Laser CO₂, 3D Printer, Sublimación, STEAM

Adquisición

Establecimiento del Proyecto y piloto

Actividades
Primarias

- Constitución del proyecto.
- Desarrollo e implementación de kits didácticos.
- Piloto 2025 con participación de alumnos de primaria/secundaria, docentes y especialistas.

Tiempos

Una tentativa de tiempo semanal de reuniones seria de 1 hora aproximadamente, donde se recogerian las necesidades de las diferentes áreas y material, luego filtrar y finalmente sólo quedarse con los grandes contenidos generales e importantes.

Cuestionando un poco el tiempo: En una hora atenderlos a todos seria insuficiente, pero el uso de una intranet de materiales o solicitudes de materiales seria un alivio, a través de ese medio cada profesor propondría un material, lo registra y/o solicita, luego se evalúa y se elabora

Tiempos

- Establecer tiempo de aplicación en Aula / Taller
- Tiempo de diseño y producción

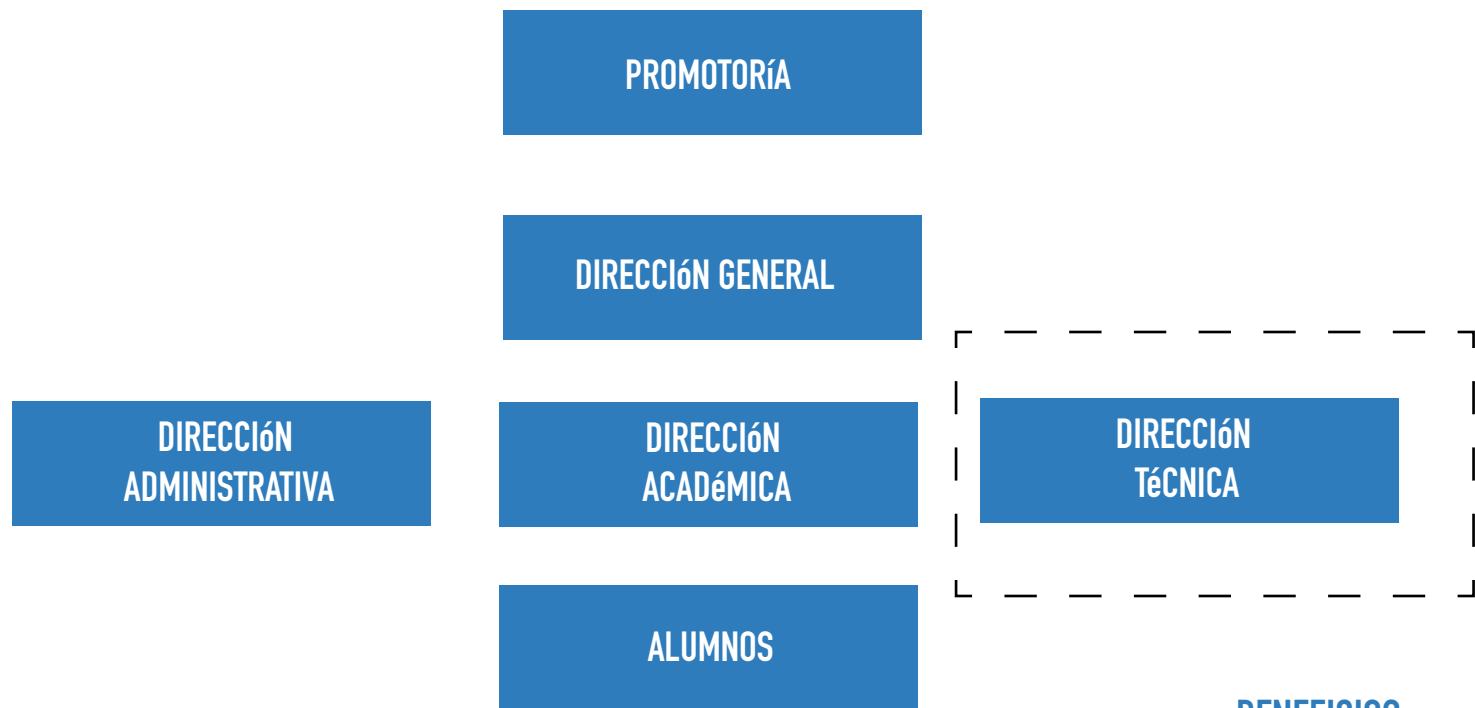
Infraestructura

De acuerdo a las prioridades del proyecto.

- Ambiente de reunión exposición de proyecto
- Asignación de ambiente / oficina de trabajo
- Materiales de prueba, utiles de oficina.
- Equipos: Laser CO2, 3D Printer y TermoFijadora de sublimación, para desarrollar material didactico considerado en el proyecto.
- Estimar el costo del servicio, desarrollo de materiales, en función de los objetivos definidos por el equipo de proyecto.

Unidades de gestión escolar

Directrices para una adecuada coordinación del proyecto.

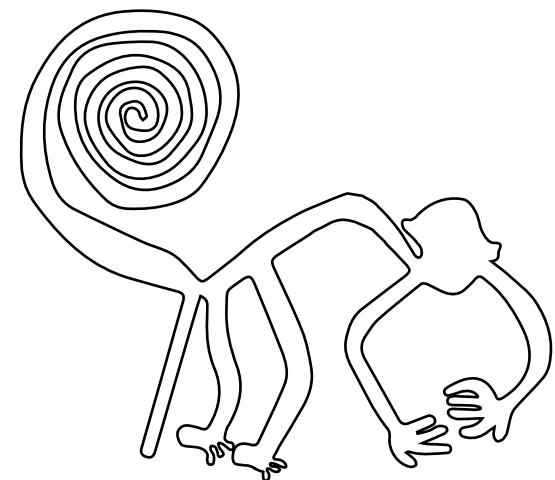


Conjunto de actividades educativas
y de gestión que se organizan
para lograr un objetivo de aprendizaje

Oportunidades de expansión
Posicionamiento
Autonomía
Adaptación al cambio
Refuerza la organización

Alineamiento estratégico

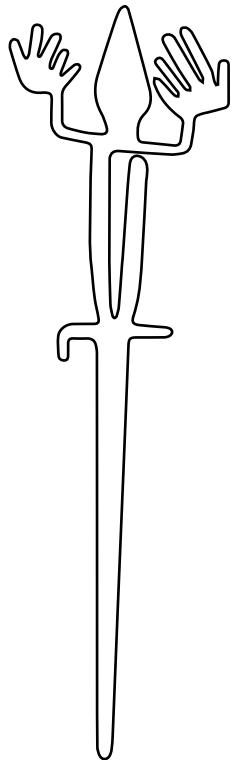
- Desarrollo de Kits educativos
- Integración Tecnológica docentes-alumnos-ppff
- Evaluación para desarrollar una INTRANET STEAM
- Adaptación al cambio
- Innovación escolar



Competencias del equipo de proyecto

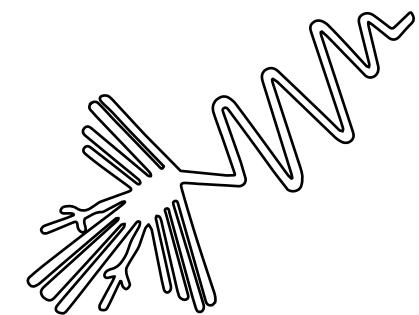
con respecto a la materia, métodos, sociales y personales

- Participación docente intensiva.
- Solicitud, desarrollo, integración de material didáctico.
- Creatividad
- Tolerancia
- Inclusión



Iniciativas

Servicios, productos, promoción y organización



Kits 3D

Estructuras

Mecanismos

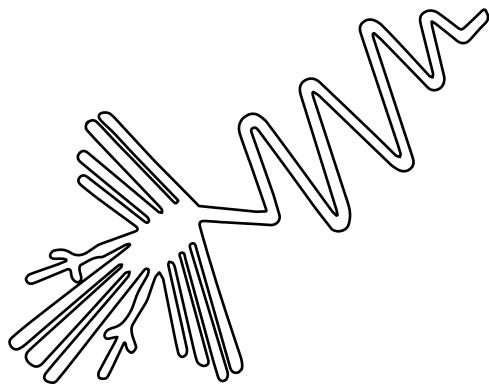
Instrumentos

Herramientas

Vehículos

Difusión y Promoción del proyecto





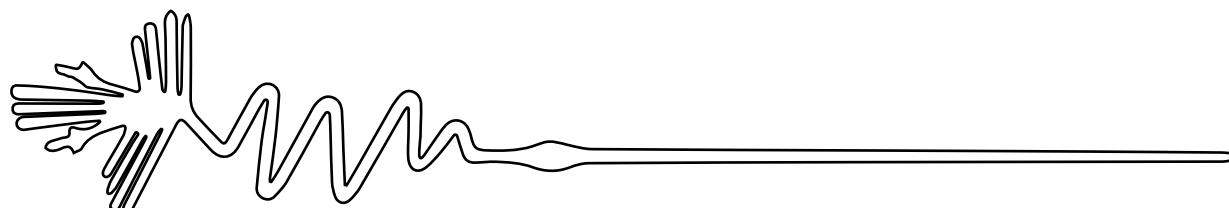
Cronograma

Fechas, actividades, recursos

- **Crear una unidad de desarrollo y constituir un equipo de proyecto** Primer Semestre
- **Instrucciones básicas y pilotos en marcha** Primer semestre escolar
- **Desarrollo de material didáctico** distribuidos por bimestres escolares
- **Plan piloto en primaria/secundaria** durante el año

Suscripción de acuerdo

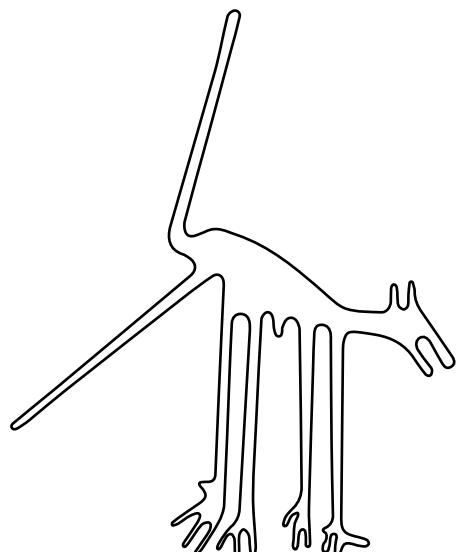
- Constituir un área de desarrollo de material educativo.
- Formar un equipo de proyecto multidisciplinario.
- Coordinar con los responsables de las áreas académicas
- Diseñar y desarrollar prototipos y materiales educativos basados en kits.
- Durante el año se evaluará la implementación de una intranet de desarrollo de materiales educativos, con metodologías ágiles para complementar el sistema de administración de contenidos y materiales.
- Considerar un convenio de uso de los equipos LaserCO2, 3D Printer y Termofijadora de sublimación para asegurar la producción de los kits educativos.
- Contrato y Acuerdo en Gestión de Proyectos.
- Contrato por producción de materiales
- Los insumos para la elaboración de los kits deberán ser facilitados por la entidad educativa.



Conclusiones

Pasos para Suscribir un Acuerdo en Gestión de Proyectos

- **Desarrollar un documento de alcance o declaración de trabajo (SOW):** El SOW debe ser claro y detallar lo que se espera de las partes involucradas. Es un marco de referencia para lo que se va a incluir en el contrato.
- **Definición del proveedor o socio estratégico:** Establecer las condiciones para proveer el servicio de producción de materiales educativos.
- **Negociación de los términos:** negociar los términos clave (plazos, entregables, precios, etc.)
- **Redacción y firma del contrato**



20/20

Muchas gracias por la atención

**"Innovar en educación es
sembrar ideas que abren mentes,
despiertan futuros y construyen
un legado que trasciende el tiempo."**

Alfredo Chamochumbi García de la Arena